

27ª CONFERENCIA IBEROAMERICANA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

CONFERENCIA PRINCIPAL

Envío de resúmenes: 16 de enero de 2024

Envío de artículos: 30 de enero de 2024

Notificación: 11 de marzo de 2024

Versión final (camera ready): 18 de marzo de 2024

SIMPOSIO DOCTORAL Y PRIMERO EN REVISTA (JOURNAL FIRST)

Envío de artículos: 30 de enero de 2024

Notificación: 11 de marzo de 2024

Versión final (camera ready): 18 de marzo de 2024

CibSE es el foro de investigación de Ingeniería de Software (Software Engineering) líder en Iberoamérica. El principal objetivo de esta conferencia es promover la investigación científica de alta calidad en países de Iberoamérica y, así, dar soporte a los investigadores en esta comunidad en la publicación y discusión de su trabajo. Además, la conferencia fomenta la colaboración y la producción científica entre académicos, estudiantes y la industria del software.

CibSE 2024 se celebrará en Curitiba, estado de Paraná, Brasil e incluirá ponencias invitadas de investigadores influyentes de la comunidad de Ingeniería de Software. CibSE 2024 se llevará a cabo junto a tres eventos satélite: el Simposio Doctoral, la 7ª edición de la Escuela Iberoamericana Avanzada de Ingeniería de Software (ElbAIS) y Charlas de Industria. El Simposio Doctoral se organiza para discutir el trabajo en curso de tesis doctorales relacionadas con el área general de la Ingeniería de Software. ElbAIS combina conferencias y tutoriales sobre las tendencias actuales en Ingeniería de Software a cargo de ponentes de renombre. Las Charlas de Industria tienen como objetivo aproximar a los académicos y profesionales de la comunidad local para discutir temas de Ingeniería de Software en la práctica. En esta edición de CibSE, se propone además el envío de artículos de proyectos de I+D y contratos con empresas, donde los investi-

TEMAS DE INTERÉS

Los temas de interés incluyen, pero no se limitan a:

- Aplicación de la inteligencia artificial a la Ingeniería de Software
- Arquitectura de software y variabilidad
- Aspectos humanos y sociales de la Ingeniería de Software
- Calidad de software, modelos de calidad y gestión de la deuda técnica
- Ciencia Abierta para Ingeniería de Software
- Confiabilidad de software
- Economía de software
- Ecosistemas de software y sistemas de sistemas
- Educación y formación en ingeniería de software
- Evolución y modernización del software
- Ingeniería de requisitos y modelado del software
- Ingeniería de Software basada en búsqueda
- Ingeniería del Software y ciencia de datos
- Ingeniería de software continua (Desarrollo ágil, DevOps, Entrega continua, Integración continua, etc.)
- Ingeniería de software para dominios de aplicación emergentes (blockchain, computación en la nube, sistemas ciber-físicos, Internet de las Cosas, Industria 4.0, etc.)
- Ingeniería del software cuántico
- Ingeniería de software experimental
- Informes de experiencias industriales en Ingeniería del Software
- Líneas de producto y procesos software
- Métodos de investigación en Ingeniería del Software
- Minería de repositorios de software y analítica de software
- Procesos de software
- Reutilización de software
- Pruebas de software

GUÍAS PARA EL ENVÍO DE TRABAJOS

Invitamos a los autores a presentar trabajos de investigación de alta calidad que describan resultados significativos, originales y no publicados previamente sobre Ingeniería de Software, en cualquiera de los idiomas oficiales de ClbSE: inglés, español y portugués.

Las siguientes categorías de artículos son bienvenidas:

-Artículos técnicos (no más de 15 páginas): artículos que describen investigación innovadora en los temas de interés de la conferencia. Los artículos en esta categoría deben describir una contribución original a los temas y deben apoyar cuidadosamente las afirmaciones sobre la novedad con citas a la literatura relevante.

Los artículos técnicos se evalúan sobre la base de originalidad, solidez, pertinencia, importancia de la contribución, nivel de validación, calidad de presentación y comparación con los trabajos relacionados. Cuando un artículo se basa en trabajos previos del autor o autores, la novedad de la nueva contribución debe describirse claramente con respecto al trabajo anterior. Los artículos técnicos deben discutir claramente cómo se validaron los resultados.

Entre los artículos técnicos presentados en la conferencia, se seleccionará un conjunto de los mejores artículos para su publicación en una revista indexada en el Journal of Citation report (JCR). Adicionalmente, el mejor artículo recibirá un certificado de reconocimiento.

Artículos de ideas emergentes (no más de 8 páginas): artículos que describen enfoques nuevos y no convencionales que se apartan de la práctica estándar, sobre los temas de interés de la conferencia. Su intención es describir ideas de investigación claras que se encuentran en una fase temprana de desarrollo.

Los artículos de ideas emergentes se evaluarán principalmente en su nivel de originalidad y potencial de impacto en el campo con respecto a la promoción del pensamiento innovador. Por lo tanto, las deficiencias en el estado del arte y la pertinencia, corrección e impacto de la idea deben describirse con precisión. Si bien la idea que se presenta no necesita estar completamente validada, se espera una presentación de resultados preliminares que proporcionen información inicial sobre la viabilidad y el impacto de la contribución.

Artículos sobre proyectos de I+D aplicados o contratos con empresas (no más de 4 páginas): estas contribuciones deberán abordar proyectos de I+D que en el momento del envío se encuentren en ejecución. Para estos artículos se deberá incluir en la siguiente información: resumen, objetivo principal, beneficiarios de la propuesta, tecnologías usadas y resultados obtenidos (hasta el momento y esperables).

Artículos para pósters (no más de 2 páginas): artículos que describen una idea o estado inicial de un estudio, relacionada con los temas de interés de la conferencia, y sin que sea necesario haber obtenido resultados tangibles en el momento del envío. El objetivo principal, será que los participantes de la conferencia puedan discutir estas ideas con los autores, pudiendo contribuir con nuevos puntos de vista al trabajo en curso. Los artículos aceptados se presentarán en formato de póster en una sesión durante la cual se realizará la interacción entre autores y asistentes a la conferencia. Adicionalmente, el mejor poster recibirá un certificado de reconocimiento.

■ ENVÍO

Todos los artículos deben enviarse a través de EasyChair, utilizando únicamente el formato PDF (el enlace para el envío se habilitará en breve). Los envíos deben seguir el estilo de la Sociedad Brasileña de Computación para trabajos de conferencias (<https://www.sbc.org.br/documentos-da-sbc/summary/169-templates-para-artigos-e-capitulos-de-livros/878-modelosparapublicaodeartigos>).

Los artículos técnicos y de ideas emergentes aceptados se incluirán en las actas de la conferencia, que estarán disponibles a través de la Biblioteca Digital Abierta de la Sociedad Brasileña de Computación - SOL (<https://sol.sbc.org.br/index.php/anais>) y de Curran Associates (<http://www.proceedings.com/>), y posteriormente se indexarán en DBLP y Scopus. Los artículos aceptados sobre proyectos de I+D aplicados o contratos con empresas, y posters, se publicarán mediante CEUR Proceedings.

Al menos un autor de cada artículo aceptado debe inscribirse antes de la fecha límite para la versión final. Una inscripción corresponde a un solo artículo. Algún autor de cada artículo aceptado deberá presentarlo personalmente o el trabajo quedará excluido de las actas. Si un autor tiene más de un artículo aceptado, es posible pagar el 50% de la inscripción en el segundo y siguientes trabajos en co-autoría.

Los artículos que no estén dentro del ámbito de la conferencia, no sigan las pautas de formato o hayan sido enviados o publicados en cualquier otro foro (conferencia o revista) se rechazarán sin revisión. Todos los demás envíos se revisarán por al menos tres miembros del Comité del Programa.

Primero en revista (Journal First)

Se invita a los autores de artículos sobre los temas de interés de la conferencia y aceptados en revistas JCR Q1 o Q2 a presentar su trabajo de investigación en ClbSE. Esto ofrece una oportunidad para que los autores discutan su trabajo con la comunidad, así como para enriquecer el programa técnico de ClbSE. Las presentaciones de estos artículos se incluirán dentro del programa de ClbSE 2024.

El criterio de evaluación principal para seleccionar los artículos es la descripción de resultados originales que no son extensiones de artículos de conferencia anteriores. Además, el artículo debe haberse aceptado para su publicación en la revista durante el 2022, y no debe haberse presentado en ninguna otra conferencia como una contribución primero en revista.

Al menos un autor de cada artículo seleccionado debe inscribirse antes de la fecha de envío de la versión final del artículo y presentarlo en la conferencia.

Los autores interesados en presentar artículos Primero en Revista en ClbSE 2024 deben presentar sus propuestas de no más de una página, en formato PDF a través de EasyChair (el enlace para el envío se habilitará en breve). Deberá facilitarse la siguiente información: (i) título del artículo; ii) lista de autores; iii) afiliación, iii) palabras clave; (iv) revista e información sobre su factor de impacto, ranking y cuartil (Q1 o Q2); v) DOI y, vi) resumen. Los artículos deben escribirse en inglés, portugués o español.

Simposio Doctoral

El Simposio Doctoral tiene como objetivo difundir la investigación en curso realizada por investigadores noveles, en el que un panel de expertos discutirá con los investigadores para sugerir nuevas perspectivas y mejoras a las tesis doctorales.

La investigación presentada puede abordar cualquiera de los temas de interés de ClbSE 2024. Recomendamos, aunque no es obligatorio, que la investigación se encuentre en una etapa intermedia (~ 2º año) para que las sugerencias de los expertos puedan incluirse en las tesis doctorales.

La estructura sugerida para los artículos es la siguiente:

- Introducción al campo de la investigación e identificación de los principales desafíos del mismo.
- Formulación explícita de las preguntas y objetivos de la investigación, justificando por qué fueron elegidos.
- Resumen del conocimiento actual del dominio del problema, así como del estado de las soluciones existentes.
- Esbozo de la metodología de investigación que se está aplicando.
- Introducción de la solución propuesta y de los resultados obtenidos hasta la fecha.
- Declaración de los aspectos de la solución sugerida que la hacen diferente o mejor en comparación con los enfoques existentes.
- Declaración de las cuestiones pendientes y descripción de los próximos pasos que se planifican.
- Suministro de una lista de referencias.

Los artículos del Simposio Doctoral los escribirán exclusivamente los doctorandos (por lo tanto, no se debe incluir el nombre del director de tesis). Todos los artículos deben enviarse en formato PDF a través de EasyChair (el enlace para el envío se habilitará en breve). Los artículos deben escribirse en inglés, portugués o español, y no deben exceder las 8 páginas.

Los artículos aceptados se incluirán en las actas de la conferencia. Los autores de los trabajos aceptados deben inscribirse antes de la fecha límite para la versión final. Podrán presentar los artículos en persona u online (híbrido), se recomienda esta última opción. Finalmente, el mejor artículo recibirá un certificado de reconocimiento.

ElbAIS

La Escuela Iberoamericana Avanzada de Ingeniería de Software (ElbAIS) representa la iniciativa del ClbSE para difundir el conocimiento de la Ingeniería de Software en Iberoamérica.

ElbAIS tiene como objetivo promover un foro de discusión sobre Ingeniería de Software y sus tecnologías y fundamentos teóricos relacionados, a través de la participación de profesionales, estudiantes de pregrado y posgrado, e investigadores. Los tutoriales los imparten voluntarios comprometidos con contribuir a la comunidad ClbSE y con difundir el conocimiento de la Ingeniería de Software en Iberoamérica.

ElbAIS está organizada en dos categorías de sesiones: (i) sobre el estado de la práctica y (ii) sobre el estado del arte.

Las sesiones sobre el estado de la práctica ofrecen discusiones sobre temas de interés general y suelen representar la demanda local. Estas sesiones apoyan el intercambio de conocimiento y cuestiones prácticas con los participantes, presentando resultados de Ingeniería de Software basados en evidencia a la audiencia. Ejemplos de temas del estado de práctica incluyen Diseño centrado en el usuario, DevOps, Internet de las Cosas, microservicios e Ingeniería de software para ciencia de datos, Desarrollo de Software Cuántico, entre otros..

Las sesiones sobre el estado del arte ofrecen discusión sobre temas de interés emergentes y que generalmente representan las perspectivas de la comunidad de investigación e innovación de Ingeniería de Software. Estas sesiones tienen la intención de proporcionar información sobre tecnologías de Ingeniería de Software actuales y futuras que podrían representar conceptos innovadores en el campo. Los temas del estado del arte incluyen los mismos de la conferencia.

Todos los participantes que asistan a las sesiones obtendrán un certificado de participación, indicando las sesiones, profesores y contenidos.

Charlas de Industria

Las Charlas de Industria tienen como objetivo proporcionar a los profesionales medios para presentar y discutir su trabajo actual respecto a las aplicaciones en el mundo real de la Ingeniería de Software. Charlas que exploran las mejores prácticas, problemas y soluciones, desafíos emergentes en la industria y otros temas relacionados con la Ingeniería de Software son bienvenidas. Se invita a profesionales e investigadores a trabajar juntos para explorar cómo los procesos,

COMITÉ DE ORGANIZACIÓN GENERAL

Coordinadores Generales de la Conferencia

Sheila Reinehr (Escola Politécnica, Grupo Marista, Brasil)

Andreia Malucelli (Escola Politécnica, Grupo Marista, Brasil)

Presidentes del Comité de Programa

Edson Oliveira Jr (Universidade Estadual de Maringá, Brasil)

Ignacio García Rodríguez de Guzmán (Universidad de Castilla-La Mancha, España)

Coordinadores de Primero en Revista

Monalessa Barcellos (Universidade Federal do Espírito Santo, Brasil)

Isabel Sofia Sousa Brito (Instituto Politécnico de Beja, Portugal)

Coordinadores del Simposio Doctoral

Claudia Ayala (Universidad Politécnica de Catalunya, España)

Leonardo Murta (Universidade Federal Fluminense, Brasil)

Coordinadores de ElbAIS

Pedro Valderas (Universidad Politécnica de Valencia, España)

Adolfo Neto (Universidade Tecnológica Federal do Paraná, Brasil)

Coordinadores Charlas de Industria

Marco Paludo (Escola Politécnica, Grupo Marista, Brasil)

Coordinador de las Actas

José Antonio Cruz-Lemus (Universidad de Castilla-La Mancha, España)

Coordinadores de Publicidad

Ignacio Panach (Universidad Politécnica de Valencia, España)

Awdren Fontão (Universidade Federal de Mato Grosso do Sul, Brasil)

Andrea Delgado (Universidad de la República, Uruguay)

Coordinador de la Web

Luan Mello (Escola Politécnica, PUCRPR, Brasil)