
XXIX Conferencia Iberoamericana en Ingeniería de Software (CibSE 2026)

Santo Domingo, República Dominicana, 11-15 Mayo 2026

LLAMADA A CONTRIBUCIONES

<https://conf.researchr.org/home/cibse-2026>

FECHAS IMPORTANTES

Conferencia principal

Envío de resúmenes: 16 de enero de 2026

Envío de artículos: 30 de enero de 2026

Notificación: 13 de marzo de 2026

Versión final (camera ready): 23 de marzo de 2026

Simposio Doctoral y Primero en Revista (Journal First)

Envío de artículos: 30 de enero de 2026

Notificación: 13 de marzo de 2026

Versión final (camera ready): 23 de marzo de 2026

CibSE es el foro de investigación de Ingeniería del Software líder en Iberoamérica. El principal objetivo de esta conferencia es promover la investigación científica de alta calidad en países de Iberoamérica y, así, dar soporte a los investigadores en esta comunidad en la publicación y discusión de su trabajo. Además, la conferencia fomenta la colaboración y la producción científica entre académicos, estudiantes y profesionales de la industria del software.

CibSE 2026 se celebrará en Santo Domingo, República Dominicana, e incluirá ponencias invitadas de investigadores influyentes de la comunidad de Ingeniería de Software.

CibSE 2026 se llevará a cabo junto con tres eventos satélite: el Simposio Doctoral, la IX edición de la Escuela Iberoamericana Avanzada de Ingeniería de Software (ElbAIS) y Charlas de la Industria. El Simposio Doctoral se organiza para discutir el trabajo en curso de tesis doctorales relacionadas con cualquier tema en el ámbito de la Ingeniería de Software. ElbAIS combina conferencias y tutoriales sobre las tendencias actuales en Ingeniería de Software a cargo de ponentes de renombre. Las Charlas de la Industria tienen como objetivo aproximar a los académicos y profesionales de la comunidad local para discutir temas de Ingeniería de Software en la práctica.

CibSE 2026 también acepta el envío de artículos de proyectos de I+D y contratos con empresas, donde los investigadores pueden describir sus actuales líneas de investigación con financiación proveniente de convocatorias nacionales, internacionales, así como contratos con empresas en los que se realicen acciones de transferencia tecnológica de valor en el ámbito de la Ingeniería del Software.

TEMAS DE INTERÉS

Los temas de interés incluyen, pero no se limitan a:

- Aplicación de la inteligencia artificial a la ingeniería del software
- Arquitectura de software y variabilidad
- Aspectos humanos y sociales de la ingeniería del software
- Calidad de software, modelos de calidad y gestión de la deuda técnica
- Ciencia abierta para ingeniería del software
- Confiabilidad del software
- Confidencialidad, integridad, privacidad, equidad y justicia
- Detección de vulnerabilidades para mejorar la seguridad del software
- Economía del software
- Ecosistemas de software y sistemas de sistemas
- Educación y formación en Ingeniería del Software
- Ética en ingeniería del software
- Evolución y modernización del software
- Gemelos digitales
- Ingeniería de requisitos
- Ingeniería del software basada en búsqueda
- Ingeniería del software basada en la comunidad (ej. código abierto, crowdsourcing)
- Ingeniería del software continua (desarrollo ágil, devops, entrega continua, integración continua, etc.)
- Ingeniería del software y ciencia de datos
- Ingeniería de software para dominios estratégicos (ej. agricultura, aviación, ciudades inteligentes, etc.)
- Ingeniería del software cuántico
- Ingeniería del software experimental
- Informes de experiencias industriales en ingeniería del software
- LLMs y otros modelos fundacionales en ingeniería del software
- Líneas de producto y procesos software
- Métodos de investigación en ingeniería del software

- Minería de repositorios de software y analítica de software
- Modelado del software e ingeniería del software dirigida por modelos
- Procesos de software
- Pruebas de software
- Reutilización de software
- Sistemas auto-adaptativos
- Sostenibilidad del software e Ingeniería del Software Verde

GUÍAS PARA EL DE ENVÍO DE TRABAJOS

Invitamos a los autores a presentar trabajos de investigación de alta calidad que describan resultados significativos, originales y no publicados previamente sobre Ingeniería de Software, en cualquiera de los idiomas oficiales de ClbSE: inglés, español y portugués.

Las siguientes categorías de artículos son bienvenidas:

Artículos técnicos (no más de 15 páginas): artículos que describen investigación innovadora en los temas de interés de la conferencia. Los artículos en esta categoría deben describir una contribución original a los temas y deben apoyar cuidadosamente las afirmaciones sobre la novedad con citas a la literatura relevante.

Los artículos técnicos se evalúan sobre la base de originalidad, solidez, pertinencia, importancia de la contribución, nivel de validación, calidad de presentación y comparación con los trabajos relacionados. Cuando un artículo se basa en trabajos previos del autor o autores, la novedad de la nueva contribución debe describirse claramente con respecto al trabajo anterior. Los artículos técnicos deben discutir claramente cómo se validaron los resultados.

Como en años anteriores, se seleccionará un conjunto de los mejores artículos presentados en la conferencia para su publicación en una revista indexada en el Journal of Citation Reports (Science of Computer Programming Journal o similar). Adicionalmente, el mejor artículo recibirá un certificado de reconocimiento.

Artículos de ideas emergentes (máximo 8 páginas): artículos que describen enfoques nuevos y no convencionales que se apartan de la práctica estándar, sobre los temas de interés de la conferencia. Su intención es describir ideas de investigación claras que se encuentran en una fase temprana de desarrollo.

Los artículos de ideas emergentes se evaluarán principalmente en su nivel de originalidad y potencial de impacto en el campo con respecto a la promoción del pensamiento innovador. Por lo tanto, las deficiencias en el estado del arte y la pertinencia, corrección e impacto de la idea deben describirse con precisión. Si bien la idea que se presenta no necesita estar completamente validada, se espera una presentación de resultados preliminares que proporcionen información inicial sobre la viabilidad y el impacto de la contribución.

Artículos sobre proyectos de I+D aplicados o contratos con empresas (máximo 4 páginas): estas contribuciones deberán abordar proyectos de I+D que en el momento

del envío se encuentren en ejecución. Para estos artículos se deberá incluir en la siguiente información: resumen, objetivo principal, beneficiarios de la propuesta, tecnologías usadas y resultados obtenidos (hasta el momento y esperables).

Artículos para póster (máximo 2 páginas): artículos que describen una idea o estado inicial de un estudio, relacionada con los temas de interés de la conferencia, y sin que sea necesario haber obtenido resultados tangibles en el momento del envío. El objetivo principal, será que los participantes de la conferencia puedan discutir estas ideas con los autores, pudiendo contribuir con nuevos puntos de vista al trabajo en curso. Los artículos aceptados se presentarán en formato de póster en una sesión durante la cual se realizará la interacción entre autores y asistentes a la conferencia. Adicionalmente, el mejor poster recibirá un certificado de reconocimiento.

Envío

Todos los artículos deben enviarse a través de EasyChair, utilizando únicamente el formato PDF (<https://easychair.org/conferences/?conf=cibse2026>). Los envíos deben seguir el estilo de la Sociedad Brasileña de Computación para trabajos de conferencias (<https://www.sbc.org.br/wp-content/uploads/2024/07/modelosparapublicaodeartigos.zip>).

Los artículos técnicos y de ideas emergentes aceptados se incluirán en las actas de la conferencia, que estarán disponibles a través de la Biblioteca Digital Abierta de la Sociedad Brasileña de Computación - SOL (<https://sol.sbc.org.br/index.php/anais>) y de Curran Associates (<http://www.proceedings.com/>), y posteriormente se indexarán en DBLP y Scopus.

Al menos un autor de cada artículo aceptado debe inscribirse antes de la fecha límite para la versión final. Una inscripción corresponde a un solo artículo. Algún autor de cada artículo aceptado deberá presentarlo personalmente o el trabajo quedará excluido de las actas. Si un autor tiene más de un artículo aceptado, es posible pagar el 50% de la inscripción en el segundo y siguientes trabajos en co-autoría. Si son presentados por diferentes autores en la conferencia, cada autor debe pagar el 100% de la tarifa de inscripción.

Los artículos que no estén dentro del ámbito de la conferencia, no sigan las pautas de formato o hayan sido enviados o publicados en cualquier otro foro (conferencia o revista) se rechazarán sin revisión. Todos los demás envíos se revisarán por al menos tres miembros del Comité del Programa.

Política de Ciencia Abierta

CibSE 2026 tiene una política de ciencia abierta basada en el principio de que los resultados de la investigación deben ser accesibles al público y, siempre que sea posible, los estudios empíricos deben ser reproducibles. En particular, promovemos activamente la adopción de principios y prácticas de datos y código abiertos, animando a los autores que contribuyen a compartir datos (anonimizados y curados) para aumentar la reproducibilidad y replicabilidad.

Todos los envíos se someterán al mismo proceso de revisión, independientemente de si se divulgan artefactos de investigación (prototipos de herramientas, código, protocolos de entrevistas, cuestionarios) o conjuntos de datos. No obstante,

recomendamos a los autores que incluyan una **declaración de respaldo** en sus propuestas en una sección denominada «Disponibilidad de artefactos» después de la sección Conclusiones. Esta declaración debe proporcionar enlaces a los datos abiertos o al paquete de replicación o explicar por qué los datos no pueden compartirse (por ejemplo, debido a la sensibilidad de los datos o a acuerdos de no divulgación). La declaración debe aclarar si los datos y los materiales relacionados son accesibles y dónde, y en qué condiciones pueden utilizarse.

Se anima a los autores a proporcionar un paquete de replicación para sus artefactos de investigación, acompañado de instrucciones claras sobre su uso y navegación. Sugerimos incluir explicaciones en el artículo sobre cómo se utilizó el artefacto (herramienta, datos o código) y detallar otra información de uso en un archivo LÉAME dentro del paquete.

En particular, recomendamos lo siguiente:

- Compartir artefactos de investigación y conjuntos de datos como paquetes de replicación en repositorios de archivos fiables (Zenodo, Figshare, GitHub) utilizando licencias apropiadas (por ejemplo, basadas en Creative Commons CC-BY 4.0). Se desaconseja el uso de servicios en la nube como Dropbox o Google Docs debido a la volatilidad de los enlaces asociados a estos servicios.
- Compartir preprints y posprints en repositorios no comerciales (arXiv, repositorios institucionales de preprints) utilizando una licencia apropiada (por ejemplo, la licencia no exclusiva por defecto de arXiv, Creative Common). Al compartir preprints, los autores deben evitar especificar que el manuscrito fue enviado a ClbSE 2026.

PRIMERO EN REVISTA (JOURNAL FIRST)

Se invita a los autores de artículos sobre los temas de interés de la conferencia y aceptados en revistas JCR Q1 o Q2 a presentar su trabajo de investigación en ClbSE. Esto ofrece una oportunidad para que los autores discutan su trabajo con la comunidad, así como para enriquecer el programa técnico de ClbSE. Las presentaciones de estos artículos se incluirán dentro del programa de ClbSE 2026.

Criterios de evaluación para la selección de artículos: (1) el artículo aborda uno o más temas de interés para ClbSE y (2) describe resultados originales que no son extensiones de trabajos de conferencias anteriores. Además, (3) el artículo debe haber sido aceptado para su publicación en la revista entre enero de 2024 y diciembre de 2025 y (4) no debe haber sido presentado en ninguna otra conferencia como primera contribución de la revista. Por último, (5) el artículo debe estar escrito en inglés, portugués o español.

Al menos un autor de cada artículo seleccionado deberá inscribirse antes de la fecha de presentación de la versión final del artículo y presentarlo en la conferencia.

Los autores interesados en presentar artículos Journal First en ClbSE 2026 deberán enviar sus propuestas de no más de una página en formato PDF a través de EasyChair (<https://easychair.org/conferences/?conf=cibse2026>). Deberá facilitarse la siguiente información: (i) título del artículo; (ii) lista de autores; (iii) afiliación; (iv) palabras clave; (v) nombre de la revista e información sobre su factor de impacto, clasificación y cuartil (Q1 o Q2); (vi) DOI; y (vii) resumen.

SIMPOSIO DOCTORAL

El Simposio Doctoral tiene como objetivo difundir la investigación realizada por investigadores en curso de formación, en el que un panel de expertos discutirá con los investigadores para sugerir nuevas perspectivas y mejoras a las tesis doctorales.

La investigación presentada puede abordar cualquiera de los temas de interés de CibSE 2026. Recomendamos, aunque no es obligatorio, que la investigación se encuentre en una etapa intermedia (~ 2º año) para que las sugerencias de los expertos puedan incluirse en las tesis doctorales.

La estructura sugerida para los artículos es la siguiente:

- Introducción al campo de la investigación e identificación de los principales desafíos del mismo.
- Formulación explícita de las preguntas y objetivos de la investigación, justificando por qué fueron elegidos.
- Resumen del conocimiento actual del dominio del problema, así como del estado de las soluciones existentes.
- Esbozo de la metodología de investigación que se está aplicando.
- Introducción de la solución propuesta y de los resultados obtenidos hasta la fecha.
- Declaración de los aspectos de la solución sugerida que la hacen diferente o mejor en comparación con los enfoques existentes.
- Declaración de las cuestiones pendientes y descripción de los próximos pasos que se planifican.
- Suministro de una lista de referencias.

Los artículos del Simposio Doctoral los escribirán exclusivamente los doctorandos (por lo tanto, no se debe incluir el nombre del director de tesis). Todos los artículos deben enviarse en PDF, respetando el formato establecido por la Sociedad Brasileña de Computación - SOL (<https://sol.sbc.org.br/index.php/anais>), a través de EasyChair (<https://easychair.org/conferences/?conf=cibse2026>). Los artículos deben escribirse en inglés, portugués o español, y no deben exceder las 8 páginas.

Los artículos aceptados se incluirán en las actas de la conferencia. Los autores de los trabajos aceptados deben inscribirse antes de la fecha límite para subir la versión final a EasyChair. Finalmente, el mejor artículo recibirá un certificado de reconocimiento.

CHARLAS DE LA INDUSTRIA

Las Charlas de la Industria tienen por objetivo fomentar el acercamiento entre los profesionales, los investigadores y los docentes de la Ingeniería del software, permitiendo compartir los problemas a los que se enfrenta nuestra Ingeniería en el mundo real y debatiendo sobre las posibilidades para mejorar la colaboración entre las partes, de manera que podamos desarrollar e implantar mejores soluciones. Durante las Charlas Industriales participarán representantes tanto de PYMES, como de grandes empresas, así como referentes en el mundo de la investigación y de organismos de gestión de la I+D+i.

EIbAIS

La Escuela Iberoamericana Avanzada de Ingeniería de Software (EIbAIS) representa la iniciativa del ClbSE para difundir el conocimiento de la Ingeniería de Software en Iberoamérica.

EIbAIS tiene como objetivo promover un foro de discusión sobre Ingeniería de Software y sus tecnologías y fundamentos teóricos relacionados, a través de la participación de profesionales, estudiantes de pregrado y posgrado, e investigadores. Los tutoriales los imparten voluntarios comprometidos con contribuir a la comunidad ClbSE y con difundir el conocimiento de la Ingeniería de Software en Iberoamérica.

EIbAIS está organizada en dos categorías de sesiones: (i) sobre el estado de la práctica y (ii) sobre el estado del arte.

Las sesiones sobre el estado de la práctica ofrecen discusiones sobre temas de interés general y suelen representar la demanda local. Estas sesiones apoyan el intercambio de conocimiento y cuestiones prácticas con los participantes, presentando resultados de Ingeniería de Software basados en evidencia a la audiencia. Ejemplos de temas del estado de práctica incluyen Diseño centrado en el usuario, DevOps, Internet de las Cosas, microservicios e Ingeniería del software para ciencia de datos, Desarrollo de Software Cuántico, entre otros.

Las sesiones sobre el estado del arte ofrecen discusión sobre temas de interés emergentes y que generalmente representan las perspectivas de la comunidad de investigación e innovación de Ingeniería de Software. Estas sesiones tienen la intención de proporcionar información sobre tecnologías de Ingeniería de Software actuales y futuras que podrían representar conceptos innovadores en el campo. Los temas del estado del arte incluyen los mismos de la conferencia.

Todos los participantes que asistan a las sesiones obtendrán un certificado de participación, indicando las sesiones, profesores y contenidos.

COMITÉ DE ORGANIZACIÓN GENERAL

Coordinadores Generales de la Conferencia

Oscar Pastor (Universitat Politècnica de València, España)

José Reyes (Universitat Politècnica de València, España)

Presidentes del Comité de Programa

Pedro Valderas (Universitat Politècnica de València, España)

Regina Braga (Universidade Federal de Juiz de Fora, Brasil)

Coordinadores de Primero en Revista

Carla Silva (Universidade Federal de Pernambuco, Brasil)

Claudia Ayala (Universitat Politècnica de Catalunya, España)

Coordinadores del Simposio Doctoral

Elisa Nakagawa (Universidad de São Paulo, Brasil)
Victoria Torres (Universitat Politècnica de València, España)

Coordinadores de ElbAIS

Giovanni Giachetti (Universidad Andres Bello, Chile)
Marisa Panizzi (Universidad Nacional de Hurlingham, Argentina)

Coordinadores de Charlas de Industria

Ignacio García (Universidad de Castilla la Mancha, España)
José Franklin Perez (Universidad Nacional Pedro Henríquez Ureña, República Dominicana)

Coordinadores de las Actas y Ciencia Abierta

Martin Solari Universidad ORT Uruguay, Uruguay)
Rebeca Motta (Universidad Federal Fluminense, Brasil)

Coordinadores de Publicidad y Redes Sociales

Daniel Calegari (Universidad de la República, Uruguay)
Enrique Moguel (Universidad de Extremadura, España)
Breno França (Unicamp, Brasil)

Coordinadores de Sostenibilidad

Estefanía Velásquez (Universidad Nacional Pedro Henríquez Ureña, República Dominicana)
Ronnie de Souza Santos (University of Calgary, Canadá)

Coordinadores de la Web

Ángel Emilio Aquino (Universidad Nacional Pedro Henríquez Ureña, República Dominicana)