



Acta Primer reunión LIDE

31-10-2025

Universidades miembros de la RedUNCI interesadas en los Esports en sus UA

Presentes:

UNLP

UNNOBA

UNSE

UNPA

UNER

UNAHUR

UAI

UNNE

UNSL

UNLaM

UNCOMA

UNS

UTN

UNRN Sede Andina

Ausentes con aviso

UNCU

UNLaR

- Perspectiva:

- interés de los jóvenes por participar en todas las actividades vinculadas con los Esports (desde el desarrollo de los videojuegos mismos hasta la gestión de torneos o la conformación y entrenamiento de equipos que compiten).
- posibilidades laborales en diferentes áreas disciplinarias asociadas con los Esports.
- crear una Liga Interuniversitaria de Deportes Electrónicos para fortalecer la interacción entre Universidades del país, alentando la participación de estudiantes de las Universidades de la RedUNCI en los equipos.
- la LIDE debiera servir como un incentivo a las vocaciones en Informática y también en otras áreas universitarias interdisciplinarias que interactúan con Informática.
- la LIDE pretende darle un canal de competencia (no comercial) a los equipos de las Universidades, fortaleciendo las relaciones entre estudiantes de diferentes Universidades y canalizando una actividad que no tiene una regularidad actual en Argentina.

- La coordinación de la RedUNCI presentó la propuesta para organizar la Liga Interuniversitaria de Deportes Electrónicos (se adjunta la presentación)

- Durante la reunión se avanzó en la definición de los ítems planteados:

- Disciplinas que se pueden incluir en 2026:
 - Disciplina deportiva: FIFA
 - Disciplina de estrategia: League of Legends
- Calendario anual y relación con las actividades de la RedUNCI
 - FIFA entre abril (WICC) y junio (TEYET) 2026 - 6/8 sábados
 - League of Legends en el 2do semestre



- Los participantes estarán distribuidos geográficamente y deberán presentar un certificado de alumno regular de la universidad a la que representan y aval del representante. Está abierto a estudiantes de todas las universidades miembros de la RedUNCI.
 - Los participantes estarán distribuidos geográficamente y jugarán en forma remota. La final será presencial en el Centro de Entrenamiento de Deportes Electrónicos de la Facultad de Informática de la UNLP.
 - La Coordinación de la organización e implementación del torneo estará a cargo de la UNLP con la colaboración de las universidades que conforman este grupo de interés de la RedUNCI.
 - Otras universidades interesadas podrán participar en este tema vía los canales habituales de la RedUNCI.
- Se generará un contacto con el Presidente de DEVA (a través de la UNS)
 - Se trabajará en la elaboración de actividades relacionadas con los Esports y su impacto social.
 - Se habilitará una sección en el sitio de la RedUNCI relacionada al Proyecto Esports RedUNCI.