



## LIDE 1

### Primera edición de la Liga Interuniversitaria de Deportes Electrónicos organizada por la RedUNCI

*El objetivo de la Liga Interuniversitaria de Deportes Electrónicos es fortalecer la interacción entre Universidades del país, alentando la participación de estudiantes de las Universidades de la RedUNCI en los equipos. Esta propuesta debiera servir como un incentivo a las vocaciones en Informática y también en otras áreas universitarias resultantes de la interacción disciplinar con Informática.*

- Inscripción hasta 15 de marzo de 2026:  
[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSc0RiCkPXJt\\_yHvh4vzTVh\\_rRr--zD\\_pqz-SL-dl0lgPsq9qA/viewform](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSc0RiCkPXJt_yHvh4vzTVh_rRr--zD_pqz-SL-dl0lgPsq9qA/viewform)
- Disciplina deportiva FIFA
- Participantes: estudiantes de todas las universidades de la RedUNCI (adjuntando en la inscripción un certificado de alumno regular de la universidad a la que representan) con aval del representante
- Duración Abril a Junio 2026 (sábados)
- Competencia: Se realizará en forma virtual y la final será presencial en el Centro de Entrenamiento de Deportes Electrónicos de la Facultad de Informática de la UNLP (El viaje y alojamiento de los finalistas estarán a cargo del proyectos Esports UNLP)

LIDE 2: se realizará durante el 2do. Semestre 2026 con la Disciplina de estrategia “League of Legends”