



Reunión Grupo de interés ESPORTS 20-5-2026

Presentes: UNLP, UNER, UNAHUR, UAI, UNNE, UNLaM, UNCOMA, UNS, UNRN Sede Andina, UNLaR, UNLu

- **SITIO REDUNCI**

Visualización de las actividades desarrolladas por el Grupo de Interés en:

<https://redunci.info.unlp.edu.ar/esports/>

- **WICC 2026**

Se recibieron 5 contribuciones en el área “Temas Interdisciplinarios: Esports” en el 28 Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación desarrollado el 9 y 10 de abril de 2026 en la UAI.

- 16411- Experiencia del Taller de e-Sports de la Universidad Nacional de Hurlingham- German Beneditto, Marisa Panizzi, Fernando Puricelli (UNAHUR)
- 16542- Diplomatura en Deportes Electrónicos UNLP- César Estrebow, Santiago Medina, Federico Ruera, Patricia Pesado, Armando De Giusti (UNLP)
- 16543- Proyecto Esport UNLP- Santiago Medina, Federico Ruera, César Estrebow, Patricia Pesado, Armando De Giusti (UNLP)
- 16553- Desarrollo del ecosistema de Esports en la universidad: experiencias de formación, investigación y extensión en la Universidad Abierta Interamericana- Pablo Vilaboa, David Curras, Juan Silva (UAI)
- 16550 Grupo de interés en Deportes Electrónicos – RedUNCI

Se expusieron los 5 posters y se generó una interesante interacción entre los autores reunidos en el área de los posters de Esports.

Link a la exposición virtual: <https://wicc2026.uai.edu.ar/posters-esport.html>

- **LIDE 1**

El 11 de abril arrancó la primera edición de la Liga Interuniversitaria en Deportes Electrónicos organizada por la RedUNCI con la participación de 32 jugadores de UN La Plata, UN Quilmes, UN La Matanza, UN Patagonia San Juan Bosco, UN Luján, UN San Luis, UN del Sur, UTN, UN Entre Ríos, UN Nordeste, Universidad de Morón (se adjuntan los inscriptos)

El cronograma previsto es:

- Fase de grupos 11 y 25 de abril
- Octavos de final 09 de mayo
- Cuartos de final 23 de mayo
- Semifinales y final 6 de Junio de 2026 en el Centro de Entrenamiento de el ClyTT de la Facultad de Informática de la UNLP con alojamiento en el Hotel AMAU de la UNLP.

Se sube al sitio un PPT con el desarrollo de la LIDE1

- **TEYET 2026 – US21 sede Córdoba**

Panel “Impacto académico y social de las certificaciones en deportes electrónicos”
Jueves 11 de Junio 11.15hs a 11.45hs.

Coordinación: Mónica Tugnarelli (UNER)

Panelistas: Armando De Giusti (UNLP), Sonia Mariño (UNNE), Marisa Panizzi (UNAHUR).



En el marco de los aportes “Análisis y resultados de la Diplomatura en Deportes Electrónicos de la Facultad de Informática de la UNLP”, “ESPORT en UNNE”, “Taller de E-Sports de UNAHUR”

Se solicitará a la universidad organizadora la transmisión híbrida/grabación del panel para que los miembros del grupo de interés puedan conocer el contenido.

- **LIDE 2**

Se desarrollará entre septiembre y noviembre de 2026 en la disciplina de estrategia LoL.

Se evaluará la inscripción por equipo completo o incompleto (lo que permitirá interacción entre alumnos de distintas universidades).

Los inscriptos deben ser alumnos de universidades de la RedUNCI.

Se analizará la posibilidad de tener financiamiento para los finalistas para realizar la final en la UNLP.

Se definirán los detalles en la próxima reunión que se realizará antes de las vacaciones de invierno.

- **CACIC 2026**

Se comentará la evolución de las LIDE1 y LIDE2 a los alumnos de la Escuela Internacional de Informática que se desarrollará en la UTN Concepción del Uruguay.



PARTICIPANTES LIDE 1

Nombre y apellido	Universidad	Carrera
Santiago Velazquez	UNIVERSIDAD DE MORÓN	Contador Público
Alejandra Arrua	UNIVERSIDAD NACIONAL DE ENTRE RÍOS	Tecnicatura universitaria en computación
Facundo Germán Nigrele	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA MATANZA	Lic. en Relaciones Públicas
Bruno Nahuel Typek	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA MATANZA	Ingeniería Informática
Juan Manuel Ledesma	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA MATANZA	Ingeniería Informática
Guido Mateo Benjamin Zarate	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PATAGONIA SAN JUAN BOSCO	Informática
Franco Ezequiel Chiclana	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA	Ciencia de Datos
Braian risueño	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA	Medicina
Gregorio garcia Pereira	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA	Analista en TIC
Mateo Marín Iparraguirre	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA	Diseño en Comunicación Visual
Rodrigo Diaz	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA	Ing. en Computación
Diego zalazar	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA	Licenciatura en sistemas
Gustavo Cruz	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA	Ingeniería en computación
Gonzalo Saino	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA	Profesorado en Comunicación Social
Bautista Argemí	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA	Diseño en Comunicación Visual
Rodrigo Alonso Arestegui Flores	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA	Licenciatura en Economía
Luca Refuto	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA	Licenciatura en sistemas
Luca Refuto	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA	Licenciatura en sistemas
Santiago Aguil	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA	Licenciatura en informática
Jonathan Ponce	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA	Ciencia de Datos
Albornoz Olivello Valentino	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LUJÁN	Ingeniería Industrial
ramiro Rossi	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LUJÁN	Ingeniería agronómica
Mateo Luques	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LUJÁN	Licenciatura en Sistemas de Información
lautaro flores	UNIVERSIDAD NACIONAL DE QUILMES	Lic. en Biotecnología
Mateo Orozco	UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN LUIS	Ingeniería en informática
Ramiro Luna	UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN LUIS	Ingeniería en Informática
Nicolas del Corazón de Jesús Navarro	UNIVERSIDAD NACIONAL DEL NORDESTE	Licenciatura en Sistemas de Información
luca batalla	UNIVERSIDAD NACIONAL DEL SUR	Licenciatura en Filosofía
Lautaro Uriel Emalhao	UNIVERSIDAD NACIONAL DEL SUR	Licenciatura en Ciencias de la Computación
Nicolas Leandro Bustos	UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL	Ingeniería Mecánica
Cesar Bernabé	UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL	Ingeniería en sistemas de información
Faustino Sedano Bigliardi	OTRA	Periodismo deportivo



LIGA INTERUNIVERSITARIA DE DEPORTES ELECTRÓNICOS

Fixture del torneo:

https://challonge.com/es/lide_1



Liga Interuniversitaria de Deportes Electrónicos

primera edición

Disciplina deportiva: **EA SPORTS FC 26** (ex FIFA)
ediciones PlayStation 5, Xbox Series X|S y PC

Duración: **del 11 de abril al 06 de junio de 2026**,
con fechas de competencia virtual cada dos semanas
(sábados por medio), y organizada en **dos etapas**
con formato tradicional, inspirado en la antigua Liga
de Campeones de Europa.



FC26

**INSCRIPCIONES
ABIERTAS**

LIDE

Liga Interuniversitaria
de Deportes Electrónicos
primera edición: EA FC26

Sábados de abril, mayo y junio
Virtual, 1v1, multiplataforma
PlayStation 5, Xbox Series X|S y PC

redunci.info.unlp.edu.ar/esports

GRAN FINAL PRESENCIAL

Centro de Innovación y
Transferencia Tecnológica
UNLP

Organiza:



RedUNCI

Inscríbete
antes del
15 de marzo



LIDE

LIGA INTERUNIVERSITARIA DE DEPORTES ELECTRÓNICOS

1.ª EDICIÓN



¡REPRESENTÁ A TU UNIVERSIDAD!

ONLINE 1v1 | SÁBADOS (ABRIL-JUNIO)

INSCRIPCIONES ABIERTAS HASTA EL 15/03

FINAL PRESENCIAL

en el Centro de Entrenamiento
de Deportes Electrónicos
de la Facultad de Informática UNLP
(La Plata, Buenos Aires, Argentina)

32 jugadores de todo el país, representando a **11 universidades** pertenecientes a la Red de Universidades Nacionales con Carreras de Informática, divididos en **8 grupos** donde se prioriza la diversidad de universidades.

Universidades participantes

Universidad Nacional de La Plata
Universidad Nacional de Quilmes
Universidad Nacional de La Matanza
Universidad Nacional Patagonia San Juan Bosco
Universidad Nacional de Luján
Universidad Nacional de San Luis
Universidad Nacional del Sur
Universidad Tecnológica Nacional
Universidad Nacional de Entre Ríos
Universidad Nacional del Nordeste
Universidad de Morón



Fase de grupos

dos fechas virtuales, 11 y 25 de abril

32 jugadores distribuidos en 8 grupos de 4 participantes.

Bajo este formato, cada jugador disputa 6 partidos en total dentro de su grupo (todos contra todos en formato ida y vuelta). La fase de grupos se desarrolló en dos sábados de competencia, jugando los 3 partidos de ida el sábado 11/04 y los 3 partidos de vuelta (revancha) el sábado 25/04.

Se aplica el sistema de puntuación habitual: 3 puntos por victoria, 1 punto por empate, 0 puntos por derrota. Los dos jugadores con mayor puntuación de cada grupo clasifican a octavos.

Fase eliminatoria

dos fechas virtuales, 09 y 23 de mayo

Los jugadores clasificados avanzan a un cuadro de eliminación directa, cuyos cruces definidos en función de las posiciones en la fase de grupos.

- Octavos de final (09 de mayo) con los 16 mejores de la fase de grupos
- Cuartos de final (23 de mayo) con los 8 mejores del torneo

Los 4 mejores jugadores clasificarán a la **fase final presencial** (semifinales y final), a disputarse en el Centro de Entrenamiento de Esports UNLP, con estadía en el Amau Hotel de la Ciudad de La Plata, el fin de semana anterior al TE&ET 2026 (06 de junio).

LA GLORIA UNIVERSITARIA



Participantes

UM Santiago Velazquez
UNER Alejandra Arrua
UNLaM Bruno Nahuel Typek
UNLaM Facundo Nigrele
UNLaM Juan Manuel Ledesma
UNLP Bautista Argemí
UNLP Braian Risueño
UNLP Diego Zalazar
UNLP Fran Leonhardt
UNLP Franco Ezequiel Chiclana
UNLP Gonzalo Saino
UNLP Gregorio Garcia Pereira
UNLP Gustavo Cruz
UNLP Jonathan Ponce
UNLP Luca Refuto
UNLP Mateo Marin

UNLP Faustino Sedano Bigliardi
UNLP Rodrigo Alonso Arestegui Flores
UNLP Rodrigo Diaz
UNLP Santiago Aguil
UNLU Albornoz Olivello Valentino
UNLU Mateo Luques
UNLU Ramiro Rossi
UNNE Nicolás del Corazón de Jesús Navarro
UNPSJB Guido Zarate
UNQ Lautaro Flores
UNS Lautaro Uriel Emalhao
UNS Luca Batalla
UNSL Mateo Orozco
UNSL Ramiro Luna
UTN Cesar Bernabé
UTN Nicolas Leandro Bustos



Grupo A

#	[UN] Jugador	Pts
1	[UNLP] Gonzalo Saino	18
2	[UNS] Lautaro Emalhao	9
3	[UNLP] Brian Risueño	7
4	[UNLP] Fran Leonhardt	1

Grupo B

#	[UN] Jugador	Pts
1	[UNSL] Mateo Orozco	18
2	[UNLU] Mateo Luques	12
3	[UNLP] Bautista Argemi	6
4	[UNLP] Rodrigo Diaz	0

Grupo C

#	[UN] Jugador	Pts
1	[UNLaM] Facu Nigrele	18
2	[UNLP] Santiago Aguil	12
3	[UTN] Cesar Bernabé	2
4	[UNLP] Gregorio García	2

Grupo D

#	[UN] Jugador	Pts
1	[UNNE] Nico Navarro	18
2	[UNLP] Mateo Marín	12
3	[UNER] Alejandra Arrua	0
4	[UNLP] Rodrigo Alonso	0

Grupo E

#	[UN] Jugador	Pts
1	[UNQ] Lautaro Flores	13
2	[UNLP] Fausti Sedano	9
3	[UNLP] Gustavo Cruz	9
4	[UNLU] Ramiro Rossi	4

Grupo F

#	[UN] Jugador	Pts
1	[UM] Santi Velázquez	16
2	[UNS] Luca Batalla	12
3	[UTN] Nicolás Bustos	7
4	[UNLP] Diego Zalazar	0

Grupo G

#	[UN] Jugador	Pts
1	[UNSL] Ramiro Luna	16
2	[UNLP] Jonathan Ponce	13
3	[UNLaM] Juan Ledesma	4
4	[UNPSJB] Guido Zarate	1

Grupo H

#	[UN] Jugador	Pts
1	[UNLP] Franco Chiclana	11
2	[UNLP] Luca Refuto	11
3	[UNLU] Vale Albornoz	4
4	[UNLaM] Bruno Typek	4

Fase de grupos | LIDE1 2026 [\[Fecha 1\]](#) [\[Fecha 2\]](#)

Octavos de final | Sábado 09 de mayo

[UNLP] Gonzalo Saino	(4)	(6)	10
[UNLU] Mateo Luques	(6)	(2)	8
[UNSL] Ramiro Luna	(6)	(8)	14
[UNLP] Luca Refuto	(5)	(4)	9
[UNLaM] Facu Nigrele	(1)	(4)	5
[UNS] Luca Batalla	(10)	(8)	18
[UNQ] Lautaro Flores	(3)	(3)	6
[UNLP] Mateo Marin	(2)	(1)	3
[UNSL] Mateo Orozco	(6)	(3)	9
[UNLP] Jonathan Ponce	(3)	(0)	3
[UNLP] Fran Chiclana	(-)	(-)	0
[UNS] Lautaro Emalhao	(-)	(-)	3
[UNNE] Nicolás Navarro	(-)	(-)	3
[UNLP] Faustino Sedano	(-)	(-)	0
[UM] Santi Velázquez	(7)	(3)	10
[UNLP] Santiago Aguil	(1)	(0)	1

Cuartos de final | Sábado 23 de mayo

[UNLP] Gonzalo Saino	(4)	(-)	4
[UNSL] Ramiro Luna	(10)	(-)	10
[UNS] Luca Batalla	(3)	(3)	6
[UNQ] Lautaro Flores	(2)	(1)	3
[UNSL] Mateo Orozco	(9)	(8)	17
[UNS] Lautaro Emalhao	(1)	(1)	2
[UNNE] Nicolás Navarro	(0)	(-)	0
[UM] Santi Velazquez	(9)	(-)	9

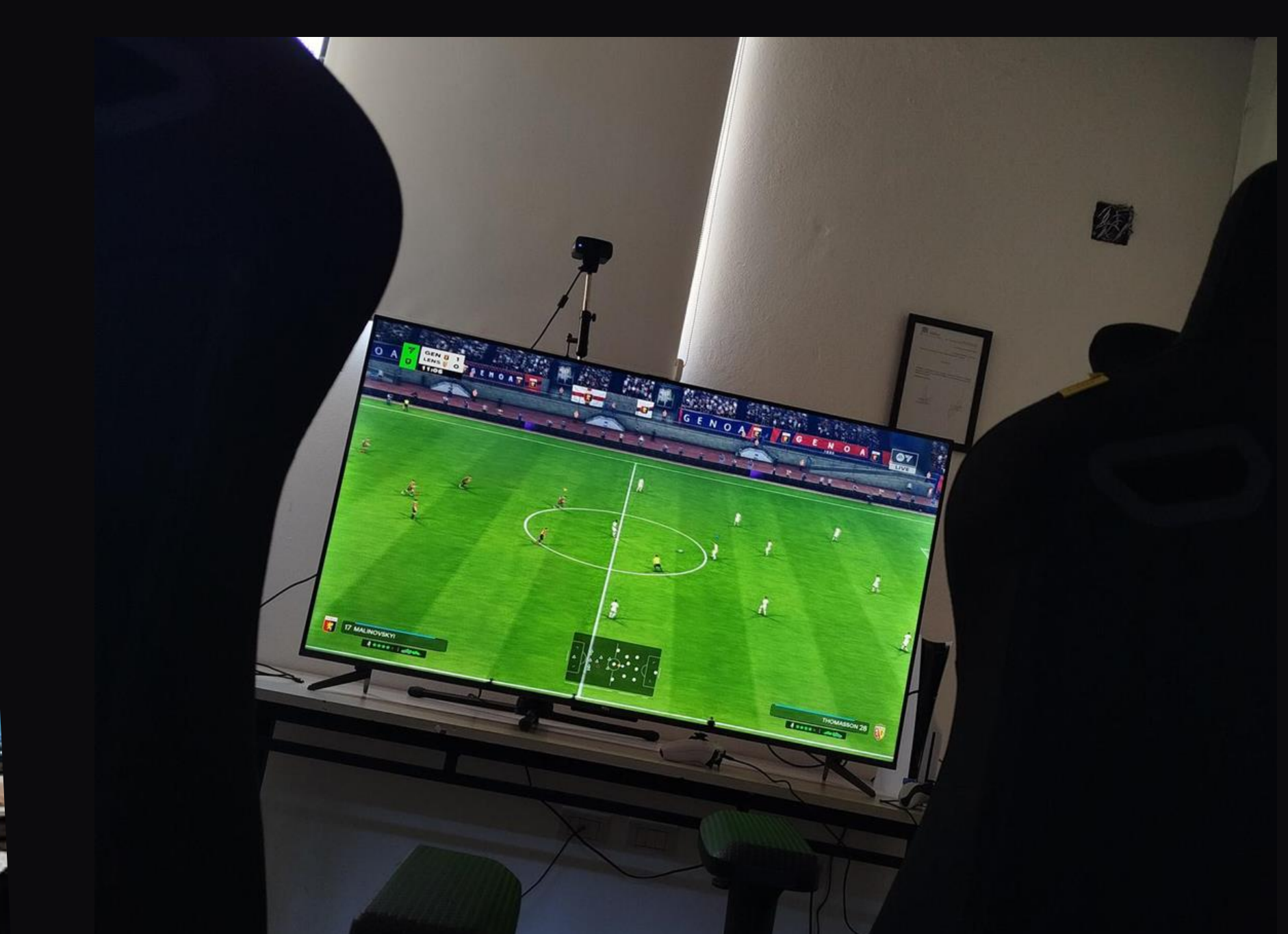
Semifinal | Sábado 06 de junio

[UNSL] Ramiro Luna	(-)	(-)	-
[UNS] Luca Batalla	(-)	(-)	-
[UNSL] Mateo Orozco	(-)	(-)	-
[UM] Santi Velazquez	(-)	(-)	-

Final | Sábado 06 de junio

	(-)	(-)	-
	(-)	(-)	-

Presencial



FINAL PRESENCIAL 6/6/2026

Centro de Entrenamiento en el Centro de Innovación y Transferencia Tecnológica (ClyTT)



Boulevard 113 entre calles 64 y 65



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA