



## Reunión Grupo de interés ESPORTS

29-6-2026

Presentes: UNLP, UNAHUR, UAI, UNLaM, UNCOMA, UNS, UNRN Sede Andina, UNLu

- **LIDE 1**

El 6/6 se desarrollaron las semifinales y la final en el Centro de Entrenamiento de la UNLP. La UNLP colaboró económicamente con el traslado de los estudiantes de UNSL y UNS a La Plata y el alojamiento en el hotel AMAU de la UNLP.

El resultado fue:

- 1er puesto Santiago Velazquez [Universidad de Morón]
- 2do puesto Luca Batalla [Universidad Nacional del Sur]
- 3er puesto Mateo Orozco [Universidad Nacional de San Luis]
- 4to puesto Ramiro Luna [Universidad Nacional de San Luis]

- **LIDE 2**

Disciplina de estrategia LoL.

- ✓ Preinscripciones: del **01 al 31 de julio de 2026** (\*)
- ✓ Confirmación cupo y formato de competencia: entre **01 y el 15 de agosto de 2026**
- ✓ Partidos amistosos de preparación: del **16 al 29 de agosto de 2026**
- ✓ Etapa inicial del torneo: del **05 al 29 de septiembre** de 2026, sábados 05, 12, 19 y 26 de septiembre de 2026 de 14 a 18hs (aprox.) virtual.
- ✓ Etapa de playoffs: en **octubre 2026** virtual
- ✓ Final presencial: **17 de octubre de 2026**, en el Centro de Entrenamiento de Esports Facultad de Informática UNLP (Diagonal 113 y Calle 65, La Plata, Buenos Aires).

(\*) LOS CUPOS SON LÍMITADOS! En caso de contar con más inscriptos de los que la organización pueda manejar, se priorizará la variedad en términos de representación.

Al registrarse el estudiante se compromete a participar los sábados de septiembre y octubre en forma virtual y una final presencial el 17/octubre en La Plata (con colaboración de la UNLP en el traslado y alojamiento de los finalistas).

Si un equipo no se presenta, se le dará la partida como perdida.

Para participar del torneo es obligatorio ser alumno regular de alguna de las universidades miembros de la Red de Universidades con Carreras en Informática (RedUNCI). Se debe adjuntar el certificado de alumno regular. Asimismo el representante ante la RedUNCI de la universidad del alumno recibirá el listado de alumnos inscriptos a la competencia y validará su pertenencia a la misma.

La LIDE2 ofrece DOS tipos de inscripción. Los jugadores pueden anotarse como (1) equipo completo de 5 jugadores, representando a la universidad en la que estudian, o (2) como jugador independiente. Esta opción individual permite al estudiante ser elegido como parte de un equipo mixto por parte de los organizadores. Terminado el período de preinscripción, la organización contemplará la posibilidad de armar equipos mixtos entre aquellos que hayan elegido esta opción.

Aclaración: Si bien se fomenta la formalización de proyectos esports universitarios, los alumnos pueden inscribirse sin que su universidad lo tenga.



Inscripción Grupal, los 5 miembros del equipo deben ser alumnos regulares de la misma universidad.

Jugador 1 (capitán o contacto directo)  
Nombre y Apellido  
DNI  
Teléfono (WhatsApp)  
Certificado de alumno regular  
Discord Tag  
Nombre en el Juego  
Elo actual: Maestro o más, Diamante, Esmeralda, Platino, Oro, Plata, Bronce, Hierro (Solo Q)  
Rol: Top, Mid, Jg, Supp, ADC (a lo sumo 2)  
Opcionalmente puede definirse un Coach (que debe ser alumno de la universidad o tener relación de dependencia con la universidad como docente o nodocente)

Jugador 2 a 5  
Nombre y Apellido  
DNI  
Teléfono (WhatsApp)  
Certificado de alumno regular  
Discord Tag  
Nombre en el Juego  
Elo actual: Maestro o más, Diamante, Esmeralda, Platino, Oro, Plata, Bronce, Hierro (Solo Q)  
Rol: Top, Mid, Jg, Supp, ADC (a lo sumo 2)

Opcionalmente Jugador Suplente  
Nombre y Apellido  
DNI  
Teléfono (WhatsApp)  
Certificado de alumno regular  
Discord Tag  
Nombre en el Juego  
Elo actual: Maestro o más, Diamante, Esmeralda, Platino, Oro, Plata, Bronce, Hierro (Solo Q)  
Rol: Top, Mid, Jg, Supp, ADC (a lo sumo 2)

Inscripción Individual, una vez finalizado el período de preinscripciones se armarán tantos equipos mixtos como sea posible, siempre teniendo en cuenta la cantidad total de equipos que soporte el formato de competición.

Jugador  
Nombre y Apellido  
DNI  
Teléfono (WhatsApp)  
Certificado de alumno regular  
Discord Tag  
Nombre en el Juego  
Elo actual: Maestro o más, Diamante, Esmeralda, Platino, Oro, Plata, Bronce, Hierro (Solo Q)  
Rol: Top, Mid, Jg, Supp, ADC (a lo sumo 2)



# LIGA INTERUNIVERSITARIA DE DEPORTES ELECTRÓNICOS

PRIMERA EDICIÓN  
INFORME

Fixture del torneo: [https://challonge.com/es/lide\\_1](https://challonge.com/es/lide_1)  
RedUNCI: <https://redunci.info.unlp.edu.ar/esports/>



## Liga Interuniversitaria de Deportes Electrónicos primera edición

El pasado 06 de junio se jugó la instancia final de la LIDE 1: **EA SPORTS FC 26** (ex FIFA).

El evento se desarrolló **del 11 de abril al 06 de junio de 2026**, con encuentros virtuales cada dos semanas (sábados por medio) en formato de competencia tradicional, más un encuentro presencial en el Centro de Innovación y Transferencia Tecnológica de la Facultad de Informática, Universidad Nacional de La Plata que contempló las semifinales, tercer puesto y gran final.





**32 jugadores** de todo el país, representando a **11 universidades** pertenecientes a la Red de Universidades Nacionales con Carreras de Informática, participaron en más de 100 partidos de fútbol virtual.

#### **Universidades participantes**

Universidad Nacional de La Plata  
Universidad Nacional de Quilmes  
Universidad Nacional de La Matanza  
Universidad Nacional Patagonia San Juan Bosco  
Universidad Nacional de Luján  
Universidad Nacional de San Luis  
Universidad Nacional del Sur  
Universidad Tecnológica Nacional  
Universidad Nacional de Entre Ríos  
Universidad Nacional del Nordeste  
Universidad de Morón





### Grupo A

#	[UN] Jugador	Pts
1	[UNLP] <b>Gonzalo Saino</b>	18
2	[UNS] <b>Lautaro Emalhao</b>	9
3	[UNLP] <b>Brian Risueño</b>	7
4	[UNLP] <b>Fran Leonhardt</b>	1

### Grupo B

#	[UN] Jugador	Pts
1	[UNSL] <b>Mateo Orozco</b>	18
2	[UNLU] <b>Mateo Luques</b>	12
3	[UNLP] <b>Bautista Argemi</b>	6
4	[UNLP] <b>Rodrigo Diaz</b>	0

### Grupo C

#	[UN] Jugador	Pts
1	[UNLaM] <b>Facu Nigrele</b>	18
2	[UNLP] <b>Santiago Aguil</b>	12
3	[UTN] <b>Cesar Bernabé</b>	2
4	[UNLP] <b>Gregorio García</b>	2

### Grupo D

#	[UN] Jugador	Pts
1	[UNNE] <b>Nico Navarro</b>	18
2	[UNLP] <b>Mateo Marín</b>	12
3	[UNER] <b>Alejandra Arrua</b>	0
4	[UNLP] <b>Rodrigo Alonso</b>	0

### Grupo E

#	[UN] Jugador	Pts
1	[UNQ] <b>Lautaro Flores</b>	13
2	[UNLP] <b>Fausti Sedano</b>	9
3	[UNLP] <b>Gustavo Cruz</b>	9
4	[UNLU] <b>Ramiro Rossi</b>	4

### Grupo F

#	[UN] Jugador	Pts
1	[UM] <b>Santi Velázquez</b>	16
2	[UNS] <b>Luca Batalla</b>	12
3	[UTN] <b>Nicolás Bustos</b>	7
4	[UNLP] <b>Diego Zalazar</b>	0

### Grupo G

#	[UN] Jugador	Pts
1	[UNSL] <b>Ramiro Luna</b>	16
2	[UNLP] <b>Jonathan Ponce</b>	13
3	[UNLaM] <b>Juan Ledesma</b>	4
4	[UNPSJB] <b>Guido Zarate</b>	1

### Grupo H

#	[UN] Jugador	Pts
1	[UNLP] <b>Franco Chiclana</b>	11
2	[UNLP] <b>Luca Refuto</b>	11
3	[UNLU] <b>Vale Albornoz</b>	4
4	[UNLaM] <b>Bruno Typek</b>	4

Octavos de final | Sábado 09 de mayo

Cuartos de final | Sábado 23 de mayo

Semifinal | Sábado 06 de junio

Final | Sábado 06 de junio

[UNLP] Gonzalo Saino	(4)	(6)	<b>10</b>
[UNLU] Mateo Luques	(6)	(2)	<b>8</b>

[UNLP] Gonzalo Saino	(4)	(-)	<b>4</b>
[UNSL] Ramiro Luna	(10)	(-)	<b>10</b>

[UNSL] Ramiro Luna	(6)	(8)	<b>14</b>
[UNLP] Luca Refuto	(5)	(4)	<b>9</b>

[UNS] Luca Batalla	(3)	(3)	<b>6</b>
[UNQ] Lautaro Flores	(2)	(1)	<b>3</b>

[UNLaM] Facu Nigrele	(1)	(4)	<b>5</b>
[UNS] Luca Batalla	(10)	(8)	<b>18</b>

[UNQ] Lautaro Flores	(3)	(3)	<b>6</b>
[UNLP] Mateo Marin	(2)	(1)	<b>3</b>

[UNSL] Mateo Orozco	(9)	(8)	<b>17</b>
[UNS] Lautaro Emalhao	(1)	(1)	<b>2</b>

[UNSL] Mateo Orozco	(6)	(3)	<b>9</b>
[UNLP] Jonathan Ponce	(3)	(0)	<b>3</b>

[UNLP] Fran Chiclana	(-)	(-)	<b>0</b>
[UNS] Lautaro Emalhao	(-)	(-)	<b>3</b>

[UNNE] Nicolás Navarro	(-)	(-)	<b>3</b>
[UNLP] Faustino Sedano	(-)	(-)	<b>0</b>

[UNNE] Nicolás Navarro	(0)	(-)	<b>0</b>
[UM] Santi Velazquez	(9)	(-)	<b>9</b>

[UM] Santi Velázquez	(7)	(3)	<b>10</b>
[UNLP] Santiago Aguil	(1)	(0)	<b>1</b>

[UNSL] Ramiro Luna	(1)	(1)	<b>2</b>
[UNS] Luca Batalla	(7)	(3)	<b>10</b>

[UNS] Luca Batalla	(1)	(2)	<b>3</b>
[UM] Santi Velazquez	(4)	(6)	<b>10</b>

[UNSL] Mateo Orozco	(1)	(1)	<b>2</b>
[UM] Santi Velazquez	(7)	(7)	<b>14</b>

Presencial



Todas las instancias contaron con **transmisión y relato en vivo**, permitiendo que miembros de la comunidad universitaria acompañaran su desarrollo y vivieran juntos el cierre de esta primera experiencia competitiva a escala nacional que dejó a tres universidades en el podio:

**1er puesto** Santiago Velazquez [Universidad de Morón]

**2do puesto** Luca Batalla [Universidad Nacional del Sur]

**3er puesto** Mateo Orozco [Universidad Nacional de San Luis]





